



REGULAMENTO TORNEIO CS:GO ONLINE

Campo de Férias Casa da Juventude V.N. Famalicão

APRESENTAÇÃO

- a. Serve o presente documento para reger toda a competição do CS:GO ONLINE Campo de Férias Casa da Juventude V.N. Famalicão.
- b. É obrigatório que todos os intervenientes do Torneio tenham conhecimento deste documento e aceitem o regulamento, antes de iniciarem a participação no mesmo.
- c. Os seus Admins comprometem-se a seguirem este documento. Em caso de ocorrência de situações não salvaguardadas por este conjunto de Regras, os seus Admins reservam para si o direito de tomar a decisão que melhor acharem para o Torneio.
- d. Todas as queixas/dúvidas que possam suscitar deste documento, ou de alguma decisão tomada deverão ser comunicadas única e exclusivamente a um Admin do Torneio.
- e. Não serão toleradas atitudes e linguagem que evidenciem falta de educação, sexismo, racismo ou outro tipo de conduta que os Admins achem que falta ao respeito a alguém/ organização. De lembrar que após uma chamada de atenção por parte de um Admin a um Jogador/Staff, este deverá rever o seu comportamento, caso contrário será alvo de uma punição não sendo posta de lado a exclusão do Torneio.

1. NOME DA EQUIPA e NICK DE JOGADORES

- a. Qualquer nome que inclua ofensas, sexismo, racismo ou qualquer tipo de ofensa não será aceite.

2. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

- a. Todas as Equipas poderão inscrever até ao máximo de 7 Jogadores.
- b. Todos os Jogadores, para serem elegíveis na participação deste torneio, terão que cumprir um dos seguintes pontos:



- b.1 Ter entre 15 anos e 35 anos.
- b.2 Prioridade 1: equipas constituídas por jogadores residentes no concelho de Vila Nova Famalicão.
- b.3 Prioridade 2: equipas constituídas por jogadores naturais e residentes de outros concelhos.

3. COACHING

- a. Durante o torneio não será permitida a entrada do Coach nos servidores.

4. FORMATO DO TORNEIO

- a. **Qualificadores Online** – Serão Online na plataforma da Faceit, onde será obrigatório o uso do seu Anti-Cheat. Serão apuradas 4 Equipas para a Fase Final que irá decorrer na mesma plataforma nos dias 31 de março e 1 de abril 21’.

- a.1 **Qualificadores** – 29 e 30 de março às 15:00 Horas até serem apuradas 4 Equipas em BO1.

- i **Check-in** às 14:30 Horas dos dias 29 e 30 de março.

- b. **Fase de Final** – A Fase Final irá decorrer nos dias 31 de março e 1 de abril, será online na plataforma da Faceit, onde será obrigatório o uso do seu Anti-Cheat com 4 equipas apuradas pelos qualificadores.

- b.1 **31 de março as 15 horas** – Meias-finais em Bo3

- b.2 **1 de abril as 15 horas** – Final e 3º e 4º lugar em Bo3

6. VETOS DOS MAPAS

Antes de cada Jogo, as Equipas terão de realizar o veto na Plataforma Faceit. A não realização do veto, ou presença na plataforma, resultará em Default.

7. MAP POLL

- a. Inferno
- b. Train
- c. Mirage



- d. Nuke
- e. Overpass
- f. Dust II
- g. Vertigo

8. ESCOLHA DE SIDE

- a. Em todos os mapas será realizada a ronda de Faca. A equipa vencedora desta ronda terá o poder de escolher o Side do mapa onde iniciar o jogo.

9. PROBLEMAS DE CONEXÃO DE 1 JOGADOR

- a. A organização não é responsável por qualquer tipo de problema de conexão dos jogadores. Após a queda de 1 jogador, o jogo deverá ser pausado e comunicada a situação ao Admin responsável por esse jogo.

10. JOGADORES ABANDONAREM ANTES DO FINAL DO JOGO

- a. Se um jogador abandonar o jogo antes de este acabar, este poderá ser punido pela Organização. Se uma Equipa inteira abandonar o jogo antes de este acabar esta poderá ser punida com default nesse mesmo jogo.

11. OVERTIME

- a. Se for necessário disputar mais rondas do que as 30 estabelecidas, o formato utilizado será Mr3 em que cada equipa iniciará com 10.000\$.

12. APOSTAS OU RESULTADOS COMBINADOS

- a. Jogadores/Manager/Coach/Organizações não podem envolver-se em apostas contra si mesmos ou facilitar qualquer tipo de resultado para que outros tirem proveito disso. A organização irá banir todos os envolvidos nestas práticas.



13. CHEATS

a. Os jogadores não podem usar auxiliares extrajogo. Se for provado o uso destes auxiliares, o envolvido será banido de todos os Torneios que a organização venha a realizar.

14. JOGAR EM CONTAS DIFERENTES

a. Os jogadores estão expressamente proibidos de jogar na conta de outros jogadores durante o torneio. Caso seja comprovado que 1 jogador de uma equipa jogou na conta de outro jogador, será expulso do mesmo.

15. STREAM

a. **Qualificador Online** – Todas as Equipas são convidadas a realizar Stream dos seus Jogos. Caso a Stream seja realizada por um Jogador aconselhamos o uso de 120 segundos de delay.

b. **Fase Final** – Nesta Fase haverá Stream Oficial da Organização.

16. DIREITOS DE IMAGEM

Ao inscreverem-se no CS:GO ONLINE Campo de Férias Casa da Juventude V.N. Famalicão, as Equipas aceitam a cedência de direitos de imagem dos seus Elementos à Administração do Torneio e respetivos parceiros deste. A cedência de imagem tem como propósito a Promoção do CS:GO ONLINE Campo de Férias Casa da Juventude V.N. Famalicão ou criação de conteúdos por parte dos seus Parceiros.

17. PRÉMIOS

O CS:GO ONLINE Campo de Férias Casa da Juventude V.N. Famalicão terá de prize pool 275€ em vales de compras, sendo distribuídos da seguinte forma:

1º Lugar – 100€

2º Lugar – 75€

3º Lugar – 50€

4º Lugar – 50€



18. CONCLUSÃO

a. Após lidas e analisadas estas regras, e caso ainda surjam dúvidas, deverão contactar através do email joselopes@famalicaoextremegaming.pt.